



# RALLY OBEDIENCE

## REGOLAMENTO



ENTE DI PROMOZIONE  
SPORTIVA  
RICONOSCIUTO  
DAL CONI

# MANUALE E REGOLAMENTO RALLY-OBEDIENCE FICSS - ASI

## DISPOSIZIONI GENERALI

Autori: Tania Serri

### 1. Presentazione

La Rally Obedience (Rally-O®) è una disciplina sportiva adatta a tutti i cani (dai 6 mesi di età) e a tutti i conduttori. FICSS – ASI Cinofilia, promuove questo sport al fine di favorire una relazione corretta e positiva basata su reciproca fiducia, rispetto e collaborazione tra cane e conduttore (di seguito identificati come binomio). Per questo il presente regolamento e i criteri di giudizio a esso collegati incoraggiano la gratificazione durante il percorso e vietano l'uso di correzioni fisiche o verbali. La collaborazione sul percorso di Rally-O® è importante tanto quanto la precisione nell'eseguire i vari esercizi. Il nostro obiettivo per il binomio è che il tempo trascorso sul campo di gara sia piacevole e divertente e che al contempo sia tutelato il benessere psicofisico del cane, nel pieno rispetto dei valori etici e morali e del codice deontologico FICSS.

### 2. Requisiti del cane per la partecipazione alle competizioni

Potranno partecipare alle gare tutti i cani di età superiore o uguale a 6 mesi.

Le femmine in calore non possono partecipare.

Tutti i cani devono essere condotti, in tutti i livelli, dal proprietario o persona appartenente alla sfera "famigliare" con cui il cane abbia una stretta relazione (non può essere condotto dal suo educatore /istruttore almeno che non sia il proprietario).

I cani con disabilità (compresi sordi e ciechi) possono partecipare alle prove di Rally-O® purché non mostrino segni di dolore e/o disagio. Sarà compito del giudice escludere i cani che mostrano tali sintomi.

Non potranno prendere parte alle prove i cani affetti da malattie infettive o contagiose, con problemi articolari, in convalescenza post operatoria, femmine in avanzato stato di gravidanza o in allattamento, i cani aggressivi nei confronti di persone e/o conspecifici (se in fase di recupero comportamentale, questi ultimi possono partecipare fuori concorso, seguiti dal proprio rieducatore e sotto la sua responsabilità).

Il cane non può essere iscritto in più classi di lavoro di categoria A durante la stessa gara.

I cani per partecipare devono essere microchippati.

### 3. Requisiti dei conduttori

Qualsiasi binomio può partecipare a una singola gara, anche se non tesserato FICSS, ma in questo caso non sarà inserito nelle classifiche per partecipare ai campionati (Coppa Italia e Coppa Campioni).

E' richiesto da parte del partecipante un comportamento corretto e civile; qualora tale condotta venga a mancare, il giudice può espellerlo senza diritto di replica da parte di nessuno.

I conduttori, per partecipare al campionato nazionale FICSS dovranno essere in possesso del libretto del cane FICSS, rilasciato dalla segreteria organizzativa.

### 4. Tenuta di gara

E' preferibile che il cane, durante la prova, indossi pettorina ad H o modello norvegese (è eventualmente ammesso anche collare fisso a fascia) adeguatamente regolati. Sono vietati stozzi o semi-stozzo di ogni genere. Nelle classi L1 il cane sarà condotto con il guinzaglio della lunghezza di almeno 1,5 Mt, non in tensione. Per i cani sordi, ciechi e/o sordo-ciechi è consentito l'utilizzo di target stick e flicker e/o attrezzature coadiuvanti per l'eventuale handicap, purché non siano lesive del benessere animale (escluso, ad esempio, il puntatore laser).

## 5. Organizzazione della gara

L'approvazione dei programmi delle gare è di competenza dell'Ente, al quale devono essere inviati almeno 30 giorni prima della manifestazione. Saranno approvati e pubblicati, eventualmente, sul sito almeno 5 giorni prima della manifestazione;

Sul programma devono essere riportati: il/i giorno/i stabiliti per la gara e l'ordine delle stesse, il tipo di categorie e la di premiazione, il nome del Giudice;

### 5A - Organizzazione del campo e attrezzature

I club che desiderano organizzare i concorsi di Rally-O® riconosciuti da FICSS dovranno:

- Essere affiliati FICSS ed in regola con le quote dell' anno in corso, compresa RCT in linea col regolamento in materia di affiliazione e tesseramento,
- Disporre di un'area minima di dimensioni 12 x 25 Mt che non presenti nessun pericolo per i cani e che sia ben delimitata.
- Designare un giudice abilitato FICSS e gli assistenti necessari per la corretta gestione del concorso.
- Mettere a disposizione del giudice il materiale necessario per lo svolgimento della gara (es: cartelli, supporti, salti, cronometri, riportello, coni, ecc).
- Assicurare, durante tutta la manifestazione, la presenza o la reperibilità di un veterinario cui fare riferimento in caso di emergenza,
- Disporre di servizi igienici sanitari.
- Organizzare uno spazio adibito a segreteria, con la presenza di almeno un segretario dotato di pc per il calcolo immediato dei punteggi e delle classifiche (il file da utilizzare per tale scopo è quello messo a disposizione da FICSS)
- Garantire un minimo di 16 premi (i primi tre classificati di classe A e il primo classificato di classe B) e il rimborso spese per il giudice.

### 5B - Responsabilità

**Il Giudice:** Il Giudice ha il compito di assicurare l'osservanza delle norme contenute nel presente Regolamento, e di quanto stabilito nel programma della manifestazione stessa e in tutte le normative approvate da FICSS. Ad esso spetta di decidere nei casi di controversia e nei casi dubbi. Ha il compito e la responsabilità di provvedere all'allestimento e alla misurazione dei percorsi, alla costruzione dei relativi ostacoli e alla compilazione dei grafici dei percorsi stessi. Ha inoltre la responsabilità, per la durata della manifestazione, dell'idoneità del terreno di gara e dei campi di prova.

**Segretario di gara:** la segreteria di gara ha il compito di verificare la regolarità delle iscrizioni da parte dei concorrenti partecipanti; di garantire la regolarità dei risultati e l'esattezza dell'eventuale ripartizione del monte premi e della sua attribuzione; della compilazione in formato elettronico della scheda di valutazione in tempo reale e di redigere le classifiche che il giudice verificherà a fine gara utilizzando l'apposito programma messo a disposizione da FICSS

**Delegato:** è il garante della corretta applicazione dei regolamenti associativi. Ha l'obbligo di trasmettere alla segreteria dell'ente entro 2 settimane i risultati delle gare e i relativi punteggi. Eventuali reclami, esposti o annotazioni sono da presentarsi all'ente, nella persona del responsabile di settore, in seconda istanza alla presidenza, unitamente ai fogli di giudizio che sono consegnati in unica copia al concorrente al termine della competizione. Giudice e delegato possono coincidere nelle gare fino a 50 binomi iscritti.

**Steward:** lo steward deve prendere nota delle penalità indicate dal giudice e del tempo impiegato dal binomio e trascrivere tutti i dati sulla scheda di giudizio; è a disposizione del giudice nell'allestimento dei percorsi e per tutta la durata della gara.

**Concorrenti:** ogni binomio deve rispettare il regolamento, pena l'esclusione dalla competizione.

Il conduttore può parlare col cane, lodarlo, incoraggiarlo, rinforzarlo, battere le mani (anche sulle gambe) e utilizzare qualsiasi forma d'incoraggiamento verbale per tutta la durata del percorso.

Il conduttore non può toccare il cane per correggerne le posizioni o correggere il movimento mediante il guinzaglio. In nessun caso può punire il cane.

## 6. Iscrizioni

La domanda d'iscrizione del binomio deve pervenire attraverso l'apposita modulistica messa a disposizione da FICSS, preferibilmente on line e consegnata secondo le tempistiche stabilite.

Si considera valida l'iscrizione al versamento della somma prevista per la partecipazione alla gara.

I moduli dovranno obbligatoriamente riportare i seguenti dati: nome del cane, sesso, data di nascita e codice identificativo (microchip), nome, cognome, data di nascita del conduttore.

Il concorrente con cane con disabilità dovrà avvisare prima di entrare in gara, avendo cura che sia inserita nella scheda d'iscrizione, la disabilità da cui è colpito il proprio cane e quali sono i segnali che utilizzerà per condurlo (dichiarando esplicitamente l'utilizzo di segnali solo vocali, solo gestuali e/o sia gestuali che vocali).

## 7. Percorsi e prove

### 7A - Svolgimento della gara

Nelle prove di Rally-O® il binomio è sempre in movimento e deve eseguire gli esercizi indicati dai cartelli posti in corrispondenza di ciascuna stazione. Dopo il segnale d'inizio gara da parte del giudice il binomio agisce in totale autonomia. La comunicazione illimitata tra conduttore e cane lungo il percorso va incoraggiata e non penalizzata. Il binomio inizia la gara con 200 punti. Il giudice osserva il binomio nel percorso e si assicura che siano rispettate le istruzioni indicate sui cartelli, segnando sulla scheda di giudizio le eventuali sottrazioni di punti, quando si verificano errori.

Il guinzaglio (per le gare di L1) deve essere tenuto in modo che non ci sia tensione, in una o entrambe le mani. Il guinzaglio e la posizione della mano possono cambiare durante il percorso, ma la postura del corpo deve rimanere rilassata e naturale.

Durante la condotta il conduttore non deve dare l'impressione di adescare il cane.

Start: quando il binomio è pronto, sulla linea di partenza, il giudice darà l'autorizzazione a iniziare il percorso.

Il giudizio e il cronometraggio iniziano quando viene superata la linea di start. Se non espressamente indicato da un cartello, non è obbligatorio iniziare il percorso con il cane seduto. Il concorrente non può correre alla linea di partenza.

**Finish:** il giudizio di percorso e il cronometro si fermano non appena il concorrente supera la linea di arrivo, che esegua o no il bonus.

L'esercizio Bonus non è considerato nel tempo del percorso.

Ricognizione: I concorrenti hanno 10 minuti di tempo per prendere visione del percorso, senza il cane, e avere chiarimenti dal giudice. Se ci sono più di 20 concorrenti, saranno divisi in più gruppi, aventi ognuno 10 minuti di tempo. La ricognizione deve essere terminata prima che inizi il giudizio per l'intera classe. Per la classe L1 il giudice mostra il giro di ricognizione ai concorrenti.

Tempi massimi: I percorsi di Rally-O® per la classe L1 devono essere svolti nel tempo massimo di 6 minuti, per le classi L2/L3/L4 nel tempo massimo di 4 minuti.

### 7B - Posizione dei cartelli

Durante il percorso il conduttore deve mantenere i cartelli alla sua destra, tranne quelli che indicano cambi di direzione, che devono essere eseguiti di fronte. I salti, le spirali e lo slalom potranno trovarsi a sinistra.

### 7C - Esercizi Bonus

L'esercizio del bonus è opzionale, il binomio non è obbligato a eseguirlo, ma il conduttore deve informare il

giudice, prima di iniziare il percorso. Ogni livello ha diversi bonus, che sono scelti dal giudice che può usarne 1 solo per ogni percorso. Il cartello bonus vale 10 punti che, se non ci sono errori, sono aggiunti al punteggio del percorso. In caso di errori, sarà aggiunto il punteggio ottenuto. Se il bonus non ottiene punti, non modifica il punteggio del percorso, ma, se durante l'esercizio, il cane ha un comportamento da NQ, tutta la prestazione diventa NQ. L'esercizio è sempre eseguito dopo che il binomio ha sorpassato la linea di arrivo e il cronometro è stato fermato.

## 7D - Percorsi

Gli esercizi sono indicati dai cartelli e per ogni classe si dovrà affrontare un numero fisso di esercizi.

Ciascun percorso non dovrà includere più di 6 esercizi stazionari in classe L1 e 9 in classe L2 e L3, durante le quali potranno essere richiesti al cane l'esecuzione di esercizi quali: seduto/terra/di fronte/piede/al posto, resta in piedi ecc. Non ci sono vincoli per la classe L4

DEBUTTANTI (L1): CANE AL GUINZAGLIO – Percorso da un minimo di 15 a un massimo di 20 stazioni.

BASE (L2): CANE LIBERO – Percorso da un minimo di 15 a un massimo di 20 stazioni

AVANZATO (L3): CANE LIBERO – Percorso da un minimo di 15 a un massimo di 20 stazioni

ESPERTO (L4): CANE LIBERO – Percorso da un minimo di 15 a un massimo di 20 stazioni

## MISURE DEGLI ATTREZZI IN FUNZIONE DELL'ALTEZZA DEL CANE

Altezza del cane misurata al garrese:

fino a 35 cm = Altezza del salto 20 cm

da 35 cm in su = Altezza del salto 35 cm

Ciascuno degli esercizi da eseguire deve essere indicato dal relativo cartello riportante la descrizione tecnica dell'esercizio in questione, ricavabile della descrizione nel presente regolamento (per esempio: condotta a passo normale) ed eventualmente anche da una figura illustrativa. Salvo quando diversamente indicato dai cartelli, lo spostamento del binomio da una stazione all'altra va eseguito in condotta e a passo normale. La condotta da una stazione all'altra è valutata dal giudice.

LA CLASSE L1 DI Rally-O® COMPRENDE GLI ESERCIZI DAL N° 1 AL N° 32 + START E FINISH.

LA CLASSE L2 DI Rally-O® COMPRENDE GLI ESERCIZI DAL N° 1 AL N° 48 + START E FINISH.

LA CLASSE L3 DI Rally-O® COMPRENDE GLI ESERCIZI DAL N° 1 AL N° 63 + START E FINISH.

LA CLASSE L4 DI Rally-O® COMPRENDE GLI ESERCIZI DAL N° 1 AL N° 73 + START E FINISH

Le qualifiche attribuite per le prove con valutazione a punti e tempo sono le seguenti:

ECCELLENTE Punteggio finale superiore a 191

MOLTO BUONO Punteggio finale compreso tra 180 e 190

BUONO Punteggio finale compreso tra 170 e 179

N.Q. Punteggio finale minore di 170

La classifica si determina per tutte le categorie con il miglior tempo associato al miglior punteggio.

## 8. Giudizi e penalità

### 8A - Giudizi

Il giudizio del giudice è inappellabile.

Per quanto concerne il comportamento, i binomi saranno valutati dal momento del loro arrivo sul campo di gara e nelle zone di sosta, al momento in cui lo lasceranno.

I risultati ottenuti dovranno essere controfirmati dal giudice nel libretto del cane.

Il giudice attribuisce le penalità come indicato nelle relative tabelle.

Il giudice e i suoi collaboratori dovranno coprire tutto il percorso di gara durante l'esecuzione dei binomi, premurandosi di mantenere una distanza tale per cui sia possibile rilevare la corretta esecuzione, senza arrecare disturbo o difficoltà al binomio stesso.

Il giudice può espellere in qualsiasi momento un concorrente che si dimostri incapace di eseguire la prova e/o un concorrente che non rispetti il regolamento o che si comporti in modo indesiderabile (maltratta-

mento fisico o verbale verso il cane, abbigliamento indecoroso, espressioni volgari, ecc...)

### **8B - Punti e penalità**

**1 punto** GUINZAGLIO TESO, TOCCA IL SALTO, CARTELLO SUL LATO SBAGLIATO, CARTELLI ABBATTUTI DAL CANE E/O DAL CONDUTTORE (IL GIUDICE A SUA DISCREZIONE PUO' NON DECRETARE PENALITA', NEL CASO L'ABBATTIMENTO FOSSE DOVUTO ALLA PARTICOLARE CONFORMAZIONE DEI CARTELLI O A PARTICOLARI CONDIZIONI), PROBLEMI DI CONTROLLO, LARGO NEL 270°/360°, NELLO STAND 1 PUNTO OGNI PASSO, NON VIENE MANTENUTA L'ANDATURA INDICATA, IL CANE ABBAIA PIU' VOLTE O SALTA SUL CONDUTTORE;

**3 punti** CONI ABBATTUTI DAL CANE E/O DAL CONDUTTORE; RIPETERE UN ESERCIZIO O PARTE DI ESSO (se consentito); DOPPIO COMANDO; CADE CIBO; IL CONDUTTORE SI ALLONTANA DALLA LINEA DI CONDOTTA OLTRE I 50 CM PER L'INVIO AL SALTO; IL CANE PERDE LA POSIZIONE MENTRE RICEVE IL PREMIO.

**5 punti** IL CONDUTTORE SI PORTA DI FRONTE AL SALTO NELL'INVIO; IL CONDUTTORE NON ESEGUE IL PIVOT; ESEGUIRE UN SALTO, LO SLALOM e LA SPIRALE ALL'INDIETRO O NELLA DIREZIONE SBAGLIATA.

ADDESCAMENTO E USO SEGNALATO DI STIMOLI (CIBO, PALLINA, TIRA-MOLLA); IL CANE NON MANTIENE LA POSIZIONE INDICATA

**10 punti** MANCATA ESECUZIONE DELL'ESERCIZIO O DI TUTTI GLI ELEMENTI CHE COMPONGONO L'ESERCIZIO

### **Da 1 a 10 punti** A DISCREZIONE DEL GIUDICE PER ALTRI ERRORI NELL'ESECUZIONE

N.Q. SALTARE UNA STAZIONE TOTALMENTE; CATTIVO COMPORTAMENTO VERSO IL CANE; OFFESE AL GIUDICE; IL CANE MOSTRA COMPORTAMENTI MINACCIOSI O AGGRESSIVI; IL CANE ABBANDONA IL RING (SARA' CONSIDERATO ABBANDONO DEL RING ANCHE L'ANDARE ALLA RECINIZIONE ABBANDONANDO INSISTENTEMENTE E NON TORNARE AL RICHIAMO DEL CONDUTTORE) L' ADESCAMENTO E USO NON PREVENTIVAMENTE DICHIARATO DI STIMOLI (CIBO, PALLINA, TIRA-MOLLA)

NOTA: Nella valutazione della condotta si terrà conto della distanza tra cane e conduttore. Se tale distanza è omogenea (cane vicino al conduttore o distante non più di 30 - 40 cm) non c'è penalità.

### **8C - Gratificazioni**

I premi al cane sono consentiti quando i binomi hanno completato l'esecuzione di un esercizio stazionario e prima che il binomio abbia ripreso la condotta verso la successiva stazione.

Il cibo può essere tenuto in tasca o in una borsa appesa alla cintura, non può essere tenuto in mano o in bocca.

Il cane deve mantenere la propria posizione statica mentre riceve la gratificazione. Il cane seduto che non mantiene la posizione mentre riceve il premio perde 3 punti

### **8D - Adescamento**

Non è consentito adescare il cane, fingendo di tenere in mano un premio (dita delle mani chiuse a pugno o come se si trattasse un bocconcino o un gioco tra le dita). Tale comportamento comporta la squalifica dalla gara. E' però consentito aiutare il cane nella condotta con target mano (mano aperta), usata esclusivamente per condurre il cane (in L1 anche per tempi prolungati).

E' ammesso solo per i cani sordi, ciechi e/o sordo/ciechi l'utilizzo di target stick e/o Flicker.

### **8E - Comandi**

I comandi possono essere di tipo verbale e/o gestuale. Usati in contemporanea sono considerati un singolo comando. Comandi verbale e gestuale dati in tempi diversi, o dati una seconda volta prima che il cane abbia completato l'esecuzione dell'esercizio, sono considerati doppio comando (l'attesa di un comportamento

oltre i 3 secondi è considerata un doppio comando).

I comandi possono essere dati per ogni singolo comportamento che il cane deve eseguire.

Se nella singola stazione sono previsti più comportamenti, può essere dato un comando per ognuno di essi.

Il conduttore può comunicare con il cane durante il percorso: lodi e incoraggiamenti non sono considerati comandi. Per i cani sordi, ciechi e/o sordo ciechi è consentito l'utilizzo del tocco (con le mani, con i piedi o tramite l'utilizzo di target stick). Qualora venga dichiarato l'utilizzo del target stick, non potranno essere utilizzati mani e piedi, altrimenti sarà considerato doppio comando. L'utilizzo delle modalità in cui saranno eseguiti i comandi e le modalità di gratificazione (es: bravo!) devono essere comunicati al giudice prima di iniziare la competizione. I tocchi dovranno essere meri segnali indicativi e non potranno essere utilizzati in alcun modo per punire o correggere il cane. Il giudice si riserva il diritto di valutare se il tocco (in qualunque modo sia esso applicato e tramite tutti i metodi utilizzati e dichiarati a inizio gara) possa essere lesivo per il cane e potrà quindi allontanare il binomio dal campo gara, altresì per i ciechi se il tono usato dal conduttore sia lesivo del benessere del cane stesso.

### **8F - Ripetizione della stazione**

E' consentito ritentare l'esecuzione di un esercizio in classe L1 e L2 (in L3 e L4 non è più consentito), se il binomio non ha ancora cominciato quello successivo. Ogni tentativo annulla la detrazione di punti del tentativo precedente, ma comporta una detrazione fissa di 3 punti. Si può ritentare un esercizio al massimo 3 volte, dopo di che si passa a quello successivo con una detrazione di 10 punti.

Per gli esercizi di movimento non è prevista la ripetizione dell'esercizio: ogni tentativo sarà considerato doppio comando e le penalità sommate come per tutti gli esercizi delle classi L3 e L4

Il bonus non prevede mai ripetizione

### **9. Allontanamento dal campo gara**

Un cane che mostra comportamenti di minaccia o aggredisce persone o altri cani durante la gara sarà allontanato dal campo e sulla scheda sarà indicato "N.Q." (non qualificato).

Un cane che mostra comportamenti di minaccia, aggredisce persone o altri cani fuori dal Ring, ma nell'area del concorso, sarà espulso dalla gara e dall'area.

Nel caso di cani sordi, ciechi o sordo/ciechi che mostrino comportamenti ossessivo/compulsivi o difficoltà evidenti nel portare a termine il percorso non legate alla disabilità specifica, ma al metodo di conduzione utilizzato, il giudice si riserva il diritto di allontanarli dal campo e sulla scheda sarà indicato "N.Q." (non qualificato). Il Giudice può inoltre allontanare un concorrente che non rispetti il regolamento o che si comporti in modo indesiderabile nei confronti del cane o delle persone (Giudice compreso).

Il Giudice può prendere provvedimenti in merito a maltrattamenti fisici e verbali. Qualsiasi atto di brutalità contro il cane, proprio o altrui, da parte di un conduttore, sarà punito con squalifica immediata da tutte le manifestazioni e gare organizzate da FICSS - ASI Settore Cinofilia e con l'espulsione. Altri procedimenti potranno essere comunque messi in atto a carico dell'interessato.

Il Giudice ha facoltà di interrompere la prova di un binomio che a suo giudizio non sia in grado di eseguirla. Nell'eventualità in cui il Giudice riscontri difficoltà esecutive, potrà interrompere lo svolgimento di un esercizio, ma consentire al binomio di portare a termine la prova.

### **10. Categorie**

Sul libretto del cane dovranno essere annotate le qualifiche delle classi A e B che ottengono almeno 170 punti e le squalifiche per comportamento scorretto. Per passare di livello devono essere registrate almeno 3 gare con la qualifica di eccellente (minimo 191 punti). Dopo il 5° eccellente è obbligatorio il passaggio di livello.

#### **Qualifica livello 1**

Si ottiene dopo aver ricevuto 3 qualifiche di eccellente (almeno 191 punti) in classe 1A da 2 giudici diversi. Il titolo di livello L1 è indicato con RL1 e compare dopo il nome del cane.

### **Qualifica livello 2**

Si ottiene dopo aver ricevuto 3 qualifiche di eccellente (almeno 191 punti) in classe 2A da 2 giudici diversi.  
Il titolo di livello L2 è indicato con RL2 e compare dopo il nome del cane.

È severamente vietato l'utilizzo, anche parziale. Deposito SIAE con numero di repertorio 2011004362

Per accedere al livello L2 bisogna aver superato il livello L1.

### **Qualifica livello 3**

Si ottiene dopo aver ricevuto 3 qualifiche di eccellente (almeno 191 punti) in classe 3A da 2 giudici diversi.  
Il titolo di livello L3 è indicato con RL3 e compare dopo il nome del cane.

Per accedere al livello L3 bisogna aver superato il livello L2.

### **Qualifica livello 4**

Si ottiene dopo aver ricevuto 3 qualifiche di eccellente (almeno 191 punti) in classe 4A da 2 giudici diversi.  
Il titolo di livello L4 è indicato con RL4 e compare dopo il nome del cane.

Per accedere al livello L4 bisogna aver superato il livello L3

### **TITOLI DI CAMPIONE**

Una volta che un concorrente ha ottenuto la qualifica di Livello, può continuare a competere in quel Livello nella Classe B per i titoli di Campione.

### **CERTIFICATO DI ECCELENZA CLASSE A**

Il binomio ottiene il certificato di eccellenza al raggiungimento di 3 qualifiche con 210 punti nelle classi A

### **TITOLI INDIVIDUALI DI CAMPIONE DI LIVELLO**

**CAMPIONE DI LIVELLO 1** Il binomio ottiene questo titolo con 5 qualifiche con almeno 200 punti nella classe L1B

**CAMPIONE DI LIVELLO 2** Il binomio ottiene questo titolo con 5 qualifiche con almeno 200 punti nella classe L2B

**CAMPIONE DI LIVELLO 3** Il binomio ottiene questo titolo con 5 qualifiche con almeno 200 punti nella classe L3B

**CAMPIONE DI LIVELLO 4** Il binomio ottiene questo titolo con 5 qualifiche con almeno 200 punti nella classe L4B

Dopo aver ottenuto il titolo di campione L1 il binomio non potrà più gareggiare in questa classe

Dopo aver ottenuto il titolo di campione L2 il binomio non potrà più gareggiare in questa classe

### **TITOLI DI CAMPIONE MULTI LIVELLO**

**CAMPIONE ECCELLENTE DI Rally-O** - Il binomio ottiene questo titolo con 5 qualifiche con almeno 200 punti nella classe L1B, 5 nella classe L2B e 10 nella classe L3B

**CAMPIONE SUPREMO DI RALLY-O** - Il binomio ottiene questo titolo con 5 qualifiche con almeno 200 punti nella classe L1B, 5 nella classe L2B, 15 nella classe L3B e 15 nella classe 4B

**TABELLA ASSEGNAZIONE PUNTI**

PUNTI DI QUALIFICA	PUNTI OTTENUTI	PUNTI DI QUALIFICA	PUNTI OTTENUTI
191	1	201	11
192	2	202	12
193	3	203	13
194	4	204	14
195	5	205	15
196	6	206	16
197	7	207	17
198	8	208	18
199	9	209	19
200	10	210	20

**CLASSIFICA ANNUALE DI RALLY-O**

I punti sono calcolati dai risultati ufficiali riportati sulle schede di giudizio e sui Libretti di qualifica.

Oltre a quanto sopra saranno aggiunti punti in base alla posizione di classifica: +5 punti per il primo classificato, +4 punti per il secondo classificato, +3 per il terzo, +2 per il quarto e +1 per il quinto.

I punti sono calcolati dalla prima gara di campionato pubblicata fino alla finale. Date e località saranno pubblicate ufficialmente sul sito ficss ogni anno.

**11 ACCESSO ALLA FINALE E PREMI**

Le modalità di accesso alla finale sono pubblicate sul regolamento annuale pubblicato sul sito ficss ad ogni inizio campionato. La somma dei punti ottenuti durante le gare del girone B decreterà la classifica della Coppa Campioni. Per i primi 3 classificati di ogni classe della Coppa Italia (girone A) e il primo classificato di ogni classe della Coppa Campioni (girone B) è previsto un premio ad ogni gara di campionato a discrezione della Federazione e del centro cinofilo organizzatore ed eventuali sponsor.

Per la finale sono previsti premi offerti dalla Federazione che varieranno di anno in anno a sua discrezione.

**12 DESCRIZIONE DEI CARTELLI UFFICIALI**

In tutti i cartelli indicati come "STAZIONARIO", sono previste pause o fermate, durante le quali potranno essere richiesta al cane l'esecuzione di esercizi quali "seduto", "terra", "di fronte", "piede", "al posto" o "resta in piedi". In queste stazioni è consentito che il cane sia premiato anche con cibo o gioco a esercizio terminato. Là dove lo stesso cartello preveda più fermate, il cane potrà essere premiato dopo l'ultima, prima di riprendere il percorso. Negli esercizi di MOVIMENTO non è consentito premiare il cane con cibo e/o giochi. E' sempre possibile lodare e motivare con la voce.

## LIVELLO 1

Il percorso del Livello 1 viene eseguito al guinzaglio, con l'eccezione degli esercizi Bonus 1 e 3.

Il percorso del Livello 1 consiste in 15 – 20 stazioni, esclusi i cartelli di Start, Finish e Bonus.

Il Livello 1 è diviso in due Classi: A e B. La Classe A è per i concorrenti che devono qualificarsi per il Livello 1.

La Classe B è riservata ai concorrenti che hanno ottenuto la qualifica in Classe A. Una volta che si è ottenuta la qualifica nel Livello 1 si può continuare a fare gare in L1 ma solo nella classe B.

1. Stop: in condotta, il binomio si ferma e il cane si siede al piede; subito dopo, il binomio riparte in condotta. STAZIONARIO

2. Stop – In piedi: in condotta, il binomio si ferma e il cane si siede; il conduttore chiede al cane di alzarsi e mettersi fermo in piedi dopodiché il binomio riparte in condotta. STAZIONARIO

3. Stop – Terra: in condotta, il binomio si ferma, il cane si siede e poi gli viene chiesto di mettersi a terra; subito dopo, il binomio riparte in condotta (il cane riparte direttamente da "terra"). STAZIONARIO

4. Stop – Terra – Seduto: in condotta, il binomio si ferma e il cane si siede; al cane viene chiesto di mettersi a terra e poi seduto; subito dopo, il binomio riparte in condotta. STAZIONARIO

5. Stop – Gira intorno: in condotta, il binomio si ferma e il cane si siede; il conduttore compie un giro completo intorno al cane (nel raggio di 50 cm al massimo), che deve restare fermo fino al ritorno del conduttore; subito dopo, il binomio riparte in condotta. STAZIONARIO

6. Stop – Terra – Gira intorno: in condotta, il binomio si ferma e il cane si siede; al cane viene chiesto di mettersi a terra e il conduttore compie un giro completo intorno al cane (nel raggio di 50 cm al massimo), che deve restare fermo fino al ritorno del conduttore; subito dopo, il binomio riparte in condotta. Il cane riparte direttamente dal "terra". STAZIONARIO

7. Svoltata a destra: cane e conduttore eseguono una svoltata a destra con angolo di 90° davanti al cartello. MOVIMENTO

8. Svoltata a sinistra: cane e conduttore eseguono una svoltata a sinistra con angolo di 90° davanti al cartello. MOVIMENTO

9. Dietrofront a destra: cane e conduttore eseguono un dietrofront a destra con un angolo di 180° davanti al cartello. MOVIMENTO

10. Dietrofront a sinistra: cane e conduttore eseguono un dietrofront a sinistra con un angolo di 180° davanti al cartello. MOVIMENTO

11. 270° a Destra: cane e conduttore eseguono una svoltata verso destra con un angolo di 270° davanti al cartello. - (figura 1) MOVIMENTO

12. 270° a Sinistra: cane e conduttore eseguono una svoltata verso sinistra con un angolo di 270° davanti al cartello. - (figura 2) MOVIMENTO

13. 360° a Destra: cane e conduttore eseguono una svoltata a destra di 360° - (figura 3) MOVIMENTO

14. 360° a Sinistra: cane e conduttore eseguono una svoltata a sinistra di 360° - (figura 4) MOVIMENTO

15. Chiamata di Fronte – Al posto – Avanti: in condotta, il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé (in posizione seduto); il conduttore può compiere qualche passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; subito dopo, il cane deve riassumere la posizione al piede girando sulla destra del conduttore mentre il binomio riprende la condotta. MOVIMENTO

16. Chiamata di Fronte – Al piede – Avanti: come l'esercizio 15; la seconda parte prevede però che il conduttore riprenda la condotta chiedendo al cane di mettersi al piede girando sul fianco sinistro del conduttore stesso. MOVIMENTO

17. Chiamata di Fronte – Al Posto – Stop: come l'esercizio 15; la seconda parte prevede però che il cane si metta al piede girando sul fianco destro del conduttore che attende che il cane sia seduto prima di riprendere la condotta. STAZIONARIO

18. Chiamata di Fronte – Al piede – Stop: come l'esercizio 15; la seconda parte prevede però che il cane ritorni al piede girando sul fianco sinistro del conduttore che attende che il cane sia seduto prima di riprendere la condotta. STAZIONARIO

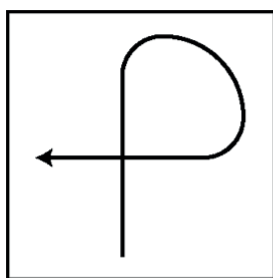
19. Passo lento: cane e conduttore procedono in condotta a passo lento. MOVIMENTO

20. Passo veloce: cane e conduttore procedono in condotta a passo di corsa. MOVIMENTO

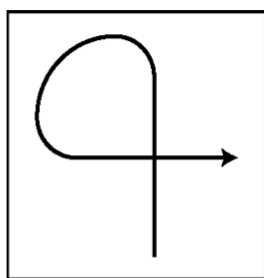
21. Passo normale: cane e conduttore procedono in condotta a passo normale. MOVIMENTO

22. 1 passo laterale a destra in movimento: in condotta, cane e conduttore eseguono uno spostamento laterale a destra per la lunghezza di un passo (il cane deve restare al piede) e proseguono poi la condotta. MOVIMENTO

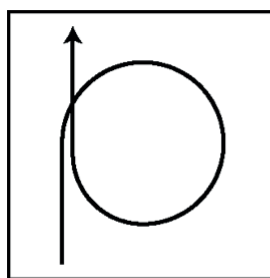
23. Stop – 90° Pivot a destra – Stop: col cane seduto al piede, cane e conduttore ruotano sul posto di 90° verso destra e il cane si siede di nuovo; subito dopo, il binomio riparte in condotta. STAZIONARIO



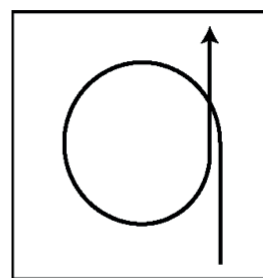
**figura 1**



**figura 2**



**figura 3**



**figura 4**

24. Stop – 90° Pivot a sinistra – Stop: col cane seduto al piede, cane e conduttore ruotano sul posto di 90° verso sinistra il cane si siede di nuovo; subito dopo, il binomio riparte in condotta. STAZIONARIO

25. Spirale a destra – cane esterno: questo esercizio richiede tre coni (o oggetti analoghi) disposti in linea retta a una distanza di circa 1,20/1,50 cm l'uno dall'altro. La spirale a destra indica che il conduttore deve passare tra i coni tenendoli alla propria destra, perciò con il cane che rimane all'esterno della spirale. Ingresso, direzione di marcia e uscita dalla spirale sono indicati nella figura 5. MOVIMENTO

26. Spirale a sinistra – cane interno: questo esercizio differisce da quello descritto al punto precedente soltanto per il fatto che il conduttore deve eseguirlo tenendo i coni alla propria sinistra, quindi con il cane all'interno della spirale. Ingresso, direzione di marcia e uscita dalla spirale sono indicati nella figura 6. MOVIMENTO

27. Stop – 1, 2, 3 passi avanti: col cane seduto al piede, il conduttore fa un passo avanti e si ferma; fa due passi avanti e si ferma; fa tre passi avanti e si ferma; il cane segue il conduttore al piede e deve sedersi a ciascuna fermata. STAZIONARIO

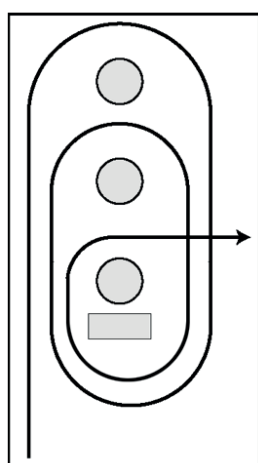
28. Stop – 90° Pivot a destra – 1 passo – Stop: col cane seduto al piede, conduttore e cane ruotano sul posto di 90° a destra e poi compiono un passo in avanti in condotta e al cane viene chiesto di nuovo di sedersi; poi ripartono in condotta. STAZIONARIO

29. Slalom A/R (Avanti e Indietro): questo esercizio richiede quattro coni (o oggetti analoghi) collocati in linea retta a una distanza di circa 1,50 m l'uno dall'altro. L'ingresso ha luogo tra il primo e il secondo cono e deve essere eseguito sul lato sinistro del binomio (figura 7). MOVIMENTO

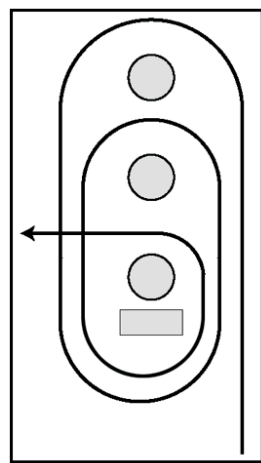
30. Slalom (SOLO ANDATA) Come il cartello 29 ma l'uscita è al termine del 4° birillo (figura 8). MOVIMENTO

31. SLALOM a DESTRA: Questo esercizio prevede cinque coni posizionati ad angolo a una distanza di 1,5 mt. l'uno dall'altro. L'entrata dell'esercizio è tra il primo e il secondo cono tenendo il primo cono sulla destra. MOVIMENTO

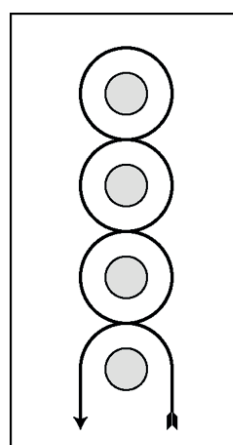
32. SLALOM a SINISTRA: Questo esercizio prevede cinque coni posizionati ad angolo a una distanza di 1,5 Mt. l'uno dall'altro. L'entrata dell'esercizio è tra il primo e il secondo cono tenendo il primo cono sulla sinistra. MOVIMENTO.



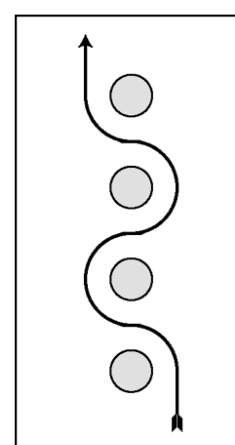
**figura 5**



**figura 6**



**figura 7**



**figura 8**

## BONUS L1

**1 A)** ALT lascia il cane: lascia il cane seduto e raggiungi l'altro cartello.

**1 B)** Chiama al Piede: senza voltarsi, richiama il cane direttamente al piede. L'esercizio termina col cane seduto

**2 A)** Chiama di fronte – Passo laterale D/S: Con il cane di fronte fare un passo a destra poi a sinistra col cane che deve mantenere la posizione di fronte nel passo laterale.

**3 B)** Girati e Chiama "Al Piede" D o S: il conduttore si gira, richiama il cane direttamente al piede e seduto da sinistra o da destra a sua scelta.

## LIVELLO 2

Il percorso del Livello 2 viene eseguito senza guinzaglio. Il percorso del Livello 2 consiste in 15 – 20 stazioni, esclusi i cartelli di Start, Finish e Bonus. Il Livello 2 è diviso in due Classi: A e B. La Classe A è per i concorrenti che devono qualificarsi per il Livello 2. La Classe B è riservata ai concorrenti che hanno ottenuto la qualifica in Classe A. Una volta che si è ottenuta la qualifica nel Livello 2, si può continuare a fare gare in L2 ma solo nella classe B.

33. Stop - lascia il cane: Il conduttore, dopo aver lasciato il cane, deve avanzare fino al cartello successivo. Questo esercizio viene completato dall'esercizio numero 34, 35, 36, 37. MOVIMENTO

34. Ritorno - avanti: Il conduttore torna di fianco al cane lasciato in posizione di "seduto" passando davanti o dietro al cane (stazione 33) e insieme riprendono il percorso. STAZIONARIO

35. Richiamo frontale: il conduttore arrivato a questa stazione, si gira verso il cane, lo richiama di fronte, rimette il cane "al piede", e poi insieme riprendono il percorso, senza che il cane sieda MOVIMENTO

36. Stop - Fronte - Al posto - Stop: il conduttore arrivato a questa stazione, richiama il cane al piede di spalle, poi lo fa sedere di fronte, infine lo rimette al piede con giro a destra; dopo che il cane si è seduto, riprende la condotta. STAZIONARIO

37. Stop - Fronte - Al piede - Stop: il conduttore arrivato a questa stazione, richiama il cane al piede di spalle lo fa sedere di fronte, infine lo rimette al piede con giro a sinistra; dopo che il cane si è seduto, riprende la condotta. STAZIONARIO

38. Stop - 180° Pivot a destra - Stop: col cane seduto al piede, cane e conduttore ruotano sul posto di 180° verso destra e si fermano con il cane seduto; subito dopo, il binomio riparte in condotta. STAZIONARIO

39. Stop - 180° Pivot a sinistra - Stop: col cane seduto al piede, cane e conduttore ruotano sul posto di 180° verso sinistra e si fermano con il cane seduto; subito dopo, il binomio riparte in condotta. STAZIONARIO

40. Stop - Dietrofront a destra e avanti: come l'esercizio 38, ma senza fermata dopo il Pivot di 180° a destra. MOVIMENTO.

41. Stop - Dietrofront a sinistra e avanti: come l'esercizio 39, ma senza fermata dopo Pivot di 180° a sinistra. MOVIMENTO.

42. Fronte - Stop -1, 2, 3 passi indietro: il conduttore, arrivato a questa stazione si ferma col cane al piede e successivamente chiede al cane di sedersi di fronte, poi fa un passo indietro e si ferma; a due passi indietro e si ferma; fa tre passi indietro e si ferma; il cane, a ogni spostamento, deve avanzare verso il conduttore e sedersi a ogni fermata di quest'ultimo sempre restando di fronte. In ultimo, il conduttore rimette il cane al piede e senza passare dal seduto il binomio riprende il percorso. MOVIMENTO

43. Salto: il binomio, in condotta e al passo indicato (normale o di corsa), si avvicina al salto; senza fermarsi, il conduttore indica al cane di saltare e lo riprende in condotta subito dopo il salto (il conduttore può passare dal passo normale al passo di corsa mentre il cane sta saltando, ma deve riprendere l'andatura iniziale fino a successiva indicazione sul percorso). MOVIMENTO

44. Chiama di fronte mentre corri: Il conduttore, dopo aver lasciato il cane seduto, deve avanzare da solo di corsa e richiamare il cane in condotta a passo veloce quando è circa a metà distanza dalla stazione successiva, poi chiamerà il cane direttamente di fronte per l'esecuzione dell'altro esercizio. Questo cartello è sempre seguito dai cartelli 15, 16, 17, 18 MOVIMENTO

45. Terra in movimento e avanti: in movimento, il conduttore si ferma e mette il cane a terra senza farlo sedere, non appena la posizione è stata eseguita il binomio riparte in condotta. MOVIMENTO

46. Stop – Da seduto avanti veloce: col cane seduto al piede, il conduttore dà il comando di inizio condotta e parte subito col passo di corsa; il cane deve seguirlo prontamente e in condotta (questo esercizio deve proseguire fino al cartello successivo). MOVIMENTO

47. Stop – un passo a destra – Stop: col cane seduto al piede, il conduttore compie un passo laterale verso destra concludendo l'esercizio con il cane seduto. STAZIONARIO

48. Dietrofront classico: durante la condotta, il conduttore esegue un dietrofront a sinistra mentre il cane gira a destra intorno a lui, fino a tornare alla posizione al piede. MOVIMENTO

## BONUS L2

**1A)** Terra in movimento: il conduttore si ferma e mette il cane a terra senza farlo sedere, lascia il cane e raggiunge l'altro cartello

**1B)** Richiamo: il conduttore si gira, richiama il cane di fronte (seduto), successivamente cane al piede da sinistra o da destra a scelta del conduttore.

**2A)** Stop – Stand-Examination: Il conduttore si ferma con il cane seduto al piede poi gli chiede di mettersi in piedi, quindi lo lascia e raggiunge l'altro cartello posizionato a circa 5 mt e si gira verso il cane.

**2B)** Ritorna & avanti: dopo che il conduttore ha raggiunto il secondo cartello e si è girato, il giudice cammina intorno al cane, mantenendo una distanza di circa 1,5 metri e dopo aver completato il giro raggiunge il conduttore; quindi il conduttore torna dal cane e passando alle sue spalle riprende la posizione al piede. (l'esercizio termina col cane in piedi).

**3A)** Stop lascia il cane: il conduttore lascia il cane seduto e raggiunge l'altro cartello posizionato ad una distanza di circa 5 mt.

**3B)** Gira - Cane a terra: il conduttore si gira, chiede al cane di assumere la posizione terra, poi lo raggiunge passandogli dietro e si conclude l'esercizio (col cane a terra).

## LIVELLO 3

Il percorso del Livello 3 viene eseguito senza guinzaglio.

Il percorso del Livello 3 consiste in 15 – 20 stazioni, esclusi i cartelli di Start , Finish e Bonus. Il Livello 3 è diviso in due Classi: A e B. La Classe A è per i concorrenti che devono qualificarsi per il Livello 3. La Classe B è riservata ai concorrenti che hanno ottenuto la qualifica in Classe A. Una volta che si è ottenuta la qualifica nel Livello 3 si può continuare a fare gare in L3 ma solo nella classe B.

49. In piedi in movimento – gira intorno: in movimento il conduttore si ferma e chiede al cane di rimanere nella posizione in piedi, quando il cane è fermo il conduttore gira intorno al cane da sinistra e poi riprende la condotta. STAZIONARIO

50. In piedi in movimento: in movimento il conduttore si ferma e chiede al cane di rimanere nella posizione in piedi, lascia il cane e raggiunge il cartello 51. MOVIMENTO

51. Girati, chiama il cane: il conduttore, dopo aver lasciato il cane (vedi esercizio 50), deve avanzare fino al punto indicato dal cartello, fermarsi, voltarsi e richiamare il cane. Il cane si deve sedere di fronte al conduttore, dopo può assumere la posizione al piede come decide il conduttore, vale a dire da sinistra o da destra, a sua discrezione lo fa o meno sedere e poi insieme riprendono il percorso. STAZIONARIO

52. In piedi in movimento - posizioni: in movimento il conduttore si ferma e chiede al cane di rimanere nella posizione in piedi, lascia il cane e raggiunge il cartello 53. MOVIMENTO

53. Terra - Seduto - Richiamo: il conduttore dopo aver lasciato il cane (vedi esercizio 52), deve avanzare fino al punto indicato dal cartello, fermarsi, voltarsi e chiedere al cane di assumere la posizione Terra, poi Seduto e quindi richiamarlo. Il cane si deve sedere di fronte al conduttore, dopo può assumere la posizione al piede come decide il conduttore, vale a dire da sinistra o da destra, a sua discrezione lo fa o meno sedere e poi insieme riprendono il percorso. STAZIONARIO

54. Tre passi indietro: in condotta, senza che il cane si sieda e senza cambiare il senso di marcia, il binomio esegue 3 passi indietro e riprende il percorso all'avanti. MOVIMENTO

55. Stop - lascia il cane per il richiamo sul salto: il conduttore lascia il cane seduto e raggiunge il cartello 56. MOVIMENTO

56. Girati - richiama il cane sul salto - fronte - al piede (s/d): il conduttore raggiunto il cartello 56, si gira verso il cane e lo chiama facendogli superare il salto; il richiamo può essere verbale e gestuale. Effettuato il salto il conduttore deve fermare il cane di fronte seduto, dopo può assumere la posizione al piede come decide il conduttore, vale a dire da sinistra o da destra, a sua discrezione lo fa o meno sedere e poi insieme riprendono il percorso. STAZIONARIO

57. Stop - lascia il cane per l'invio al salto: il conduttore lascia il cane seduto e raggiunge il cartello. MOVIMENTO

58. Girati - richiama il cane inviandolo sul salto: il conduttore raggiunto il cartello 58, si gira e chiama il cane inviandolo sul salto, l'indicazione può essere verbale e gestuale, il conduttore non può però spostarsi dal punto di inizio della chiamata. Effettuato il salto il conduttore deve fermare il cane di fronte seduto dopo può assumere la posizione al piede come decide il conduttore, vale a dire da sinistra o da destra, a sua discrezione lo fa o meno sedere e poi insieme riprendono il percorso. STAZIONARIO

59. Svolta a destra, 1-2 passi - cane a terra: in condotta il conduttore esegue una svolta a destra e dopo uno o due passi (a sua scelta) chiede al cane di assumere la posizione terra, senza passare dal seduto. Assunta la posizione il conduttore riprende la condotta al piede. MOVIMENTO

60. Svolta a sinistra, 1-2 passi - cane a terra: in condotta il conduttore esegue una svolta a sinistra e dopo uno o due passi (a sua scelta) chiede al cane di assumere la posizione terra, senza passare dal seduto. Assunta la posizione il conduttore riprende la condotta al piede. MOVIMENTO

61. Alt - lascia il cane per richiamo con terra: il conduttore lascia il cane seduto e raggiunge il cartello. MOVIMENTO

62. Girati - richiamo - terra - richiamo: il conduttore deve chiedere al cane di assumere la posizione terra durante il richiamo, dopo il secondo richiamo il cane deve sedersi di fronte al conduttore dopo può assumere la posizione al piede come decide il conduttore, vale a dire da sinistra o da destra, a sua discrezione lo fa o meno sedere e poi insieme riprendono il percorso. STAZIONARIO

63. Chiamata di fronte - dietrofront a destra - avanti: il conduttore raggiunto questo cartello chiama il cane di fronte, può fare qualche passo indietro per facilitare l'esecuzione, e mette il cane seduto. Il conduttore esegue un dietrofront a destra (solo il conduttore) e riprende la condotta al piede. STAZIONARIO

### BONUS L3

**1)** Dietrofront - Stop - Riporto: il conduttore, con il cane in condotta, si dirige verso il cartello di Bonus. Quando lo raggiunge esegue un dietrofront e il cane si siede, nel frattempo il giudice depone un riportello a terra. Il conduttore, dopo autorizzazione può inviare il cane a prendere il riportello e consegnarlo seduto di fronte. Dopo che il conduttore ha preso il riportello è necessario che il cane si rimetta al piede o al posto. Il riportello può essere fornito dal conduttore o in assenza dal club organizzatore.

**2)** Cane di fronte - 3 passi indietro: il conduttore durante la condotta chiama il cane di fronte e seduto poi, rimanendo fermo sul posto, chiederà al cane di compiere 3 passi indietro in linea retta; si può chiedere al cane di alzarsi in piedi prima di eseguire i passi indietro.

**3A)** Stop lascia il cane.

**3B)** Girati, chiama il cane: il conduttore dopo essersi girato verso il cane lo chiama di fronte e poi lo mette al piede come preferisce (mentre il cane si dirige verso il conduttore il Giudice, che al momento della chiamata è accanto al conduttore, cammina verso il cane).

**4)** Stop - invio al cono - seduto: Il conduttore dà al cane il segnale di andare al cono (in un raggio di 50 cm) posto a una distanza di circa 5 Mt, dove dovrà rimanere in piedi fermo per 5 sec. trascorsi i quali sempre su segnale dovrà tornare al piede del conduttore.

**5)** Fronte - seduto - in piedi - back - al posto: Mentre il binomio sta camminando in condotta, il conduttore oltrepassa di qualche passo il cartello, interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto. Dopo 3 sec., viene chiesta al cane la posizione "in piedi", successivamente viene chiesto al cane di fare almeno 1 passo in dietro, e si richiama al posto; il cane dovrà girare attorno al conduttore in senso orario per posizionarsi come di consueto alla sinistra del medesimo SEDUTO.

### LIVELLO 4

Il percorso del Livello 4 viene eseguito senza guinzaglio.

Il percorso del Livello 4 consiste in 15 - 20 stazioni, esclusi i cartelli di Start, Finish e Bonus.

Il Livello 4 è diviso in due Classi: A e B. La Classe A è per i concorrenti che devono qualificarsi per il Livello 4. La Classe B è riservata ai concorrenti che hanno ottenuto la qualifica in Classe A. Una volta che si è ottenuta la qualifica nel Livello 4 si può continuare a fare gare in L4 ma solo nella classe B.

13\*\* 360° a Destra: quando questo cartello si trova in un percorso di L4 il giro a destra di 360° deve essere eseguito solo dal cane. Il conduttore resta fermo e appena il cane ha terminato il giro su se stesso insieme riprendono la condotta - (figura 3) MOVIMENTO

14\*\* 360° a Sinistra: quando questo cartello si trova in un percorso di L4 il giro a sinistra di 360° deve essere eseguito solo dal cane. Il conduttore resta fermo e appena il cane ha terminato il giro su se stesso insieme riprendono la condotta - (figura 4) MOVIMENTO

64. Cambio sotto: il cane raggiunto questo cartello passa sotto le gambe del conduttore e riprende la condotta sul lato opposto - MOVIMENTO

65. 1,2,3 condotta indietro: il binomio raggiunto questo cartello interrompe la condotta in avanti e si siede. quindi chiede al cane di eseguire un passo in condotta all'indietro e si ferma col cane seduto ,poi 2 passi e seduto , 3 passi e seduto , poi insieme riprendono la condotta in avanti. STAZIONARIO

66. In piedi, gira dietro, terra: arrivando a questo cartello il cane si ferma in piedi, il conduttore gira intorno al cane e si ferma dietro dandogli le spalle; a questo punto e chiede al cane di eseguire un terra . Il cane deve eseguire l'esercizio nella direzione in cui è stato lasciato. Quando il cane è a terra il conduttore completa il giro e il binomio riparte direttamente. MOVIMENTO

67. 360°all'indietro: raggiunto questo cartello il conduttore si ferma e chiede al cane di eseguire un giro intorno a lui camminando all'indietro in senso antiorario. Tornato sulla sinistra del conduttore il binomio riprende la marcia . MOVIMENTO

68. Slalom tra le gambe: raggiunto questo cartello il conduttore chiede al cane di eseguire 4 passi col cane che passa tra le gambe a slalom. MOVIMENTO

69. Slalom 6 pali: il conduttore col cane in condotta arriva in prossimità dei 6 paletti di slalom e chiede al cane di eseguire lo slalom . il cane dovrà cominciare l'esercizio sempre il primo paletto sulla sua sinistra. Terminato l'esercizio proseguono la condotta senza interrompere la marcia. MOVIMENTO

70. Invio ai salti: raggiunto questo cartello il conduttore indicherà al cane di eseguire il salto alla sua sinistra lo richiamerà verso di se al centro tra i due salti ,affiancati o leggermente sfalsati, e lo invierà al salto di destra . Il cane dovrà nuovamente tornare dal conduttore dal centro e passandogli dietro riprendere la condotta. MOVIMENTO

71. Dietrofront esterno: il binomio raggiunto questo cartello esegue un dietrofront Entrambe girano dalla parte opposta all'altro (verso l'esterno) e riprendono la condotta. Il cane proseguirà sul lato opposto. MOVIMENTO

72. Dietrofront interno: il binomio raggiunto questo cartello esegue un dietrofront Entrambe girano dalla parte verso l'altro e riprendono la condotta. Il cane proseguirà sul lato opposto. MOVIMENTO

73. Tunnel: raggiunto questo cartello il conduttore chiede al cane di sedersi davanti al tunnel ,dà il segnale per passare attraverso il tunnel e gli chiede di fermarsi seduto all'uscita che nel frattempo il conduttore ha raggiunto . il tunnel deve essere minimo 3 mt non più lungo di 5 mt e dovrà essere posizionato in modo che il cane veda sempre l'uscita. STAZIONARIO

## BONUS

**1** Invio al box - cane e conduttore raggiungono il cartello del bonus , il conduttore si ferma col cane al piede e il carello alla sua dx, poi chiede al cane di correre verso un quadrato di 3x3 posizionato a 5 mt di distanza e di mettersi a terra (se preferisce può andare a terra direttamente) dopo 5 secondi richiama il cane al piede/posto.

**2.** Salto con riporto - cane e conduttore raggiungono il cartello del bonus , il conduttore si ferma col cane al piede e lancia il riportello dalla parte opposta del salto, poi chiede al cane di eseguire il salto posizionato 2mt davanti a loro e di riportare l'oggetto nelle mani del conduttore eseguendo nuovamente il salto. L'oggetto può essere consegnato di fronte o al piede, l'esercizio termina comunque col cane al piede

**3** condotte nel quadrato. Il conduttore si posiziona con il cane al piede e il cartello di bonus sulla destra .Il binomio comincia l'esercizio percorrendo 4 passi in avanti , poi 4 passi laterali a sinistra poi 4 passi indietro

e 4 passi laterali a destra, quindi esegue un dietrofront esterno e con il cane sul lato destro ripete 4 passi indietro, 4 passi laterali a destra, 4 passi avanti, 4 passi laterali a sinistra, dietrofront interno e conclude l'esercizio con il cane seduto al piede nella posizione di partenza.

**4. Discriminazione olfattiva.** cane e conduttore raggiungono il cartello del bonus, il conduttore si ferma col cane al piede e il cartello alla sua dx, il giudice consegna al conduttore un fazzoletto di carta pulito che il conduttore terrà in mano il tempo di segnarlo e andare a posizionarlo a terra a 5 mt dal cane che sta aspettando girato di spalle al cartello di bonus. Mentre il conduttore torna dal cane il giudice posiziona altri 4 fazzoletti in fila prima o dopo quello con l'odore del conduttore ad una distanza di 50 cm l'uno dall'altro. Quando il giudice si sarà allontanato dalla fila di fazzoletti il conduttore chiederà al cane di segnalare il proprio fazzoletto. E' preferibile una segnalazione statica precisa (cane seduto o a terra) ma ammesso anche il riporto purché il fazzoletto venga consegnato integro.

## 9. ELIMINAZIONE

L'eliminazione è prevista in caso di:

- problemi di comportamento del cane: nel corso della gara, un cane che tenta di mordere o aggredisce persone e/o cani, è escluso, per decisione del Giudice, da tutte le prove del giorno e i comportamenti manifestati verranno segnalati sulle note del Libretto del Cane;
- mancato controllo sul cane durante il percorso di gara;
- conduttore che tocca il cane per correggerne le posizioni;
- correzioni con il guinzaglio di qualsiasi tipo (strattonate o tensioni create volontariamente dal conduttore);
- rinforzo usato come stimolo se non dichiarato (conduttore con cibo in mano lontano dalle stazioni che lo prevedono);
- comportamento scorretto o lesivo del conduttore nei confronti di persone e/o di cani propri o di altri concorrenti.

## 10. NORME ANTIDOPING

Sia i conduttori che i cani, partecipanti alle manifestazioni, potranno essere sottoposti a cura del Comitato Organizzatore o della FICSS a controlli antidoping, finalizzati a reprimere il fenomeno del doping.



ENTE DI PROMOZIONE  
SPORTIVA  
RICONOSCIUTO  
DAL CONI